

PhPepperShop Gutscheine Modul

Glarotech GmbH

PhPepperShop Gutscheine Modul

Anleitung



Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	3
Installation.....	3
Systemanforderungen.....	3
Dateien kopieren und hochladen.....	3
Log-Viewer Installation.....	3
Bedienung.....	4
Gutscheine / Kampagnen erstellen.....	4
Gutscheincode mehrfach einlösbar.....	4
Mindesteinkaufsbetrag.....	5
Fremdwährungen.....	5
Artikelbindung eines Gutscheins.....	5
Kampagnen anzeigen / löschen.....	5
Gutscheine in den Kampagnen.....	5
Export der Gutscheindaten.....	5
Deaktivierung des Moduls.....	6
Online Hilfe.....	6
Anmerkungen / Hinweise.....	6

Einleitung

Mit diesem Modul, kann man im PhPepperShop Gutscheine erstellen und einsetzen.

Gutscheine werden in Kampagnen organisiert. Hierbei kann festgelegt werden, wieviele Gutscheine man erstellen möchte, deren Ablaufdatum und den Betrag (Fix oder Prozentual).

Die Administration des Gutscheine-Moduls ist vollständig in die PhPepperShop Administration integriert und über ein Webinterface ortsunabhängig benutzbar.

Die Gutscheine können entweder für eine Bestellung benutzt werden oder an einen Artikel gebunden werden. Wenn eine Artikelbindung vorliegt, wird der Gutschein nur dann angenommen, wenn genau dieser Artikel im Warenkorb der Bestellung vorkommt. Diese Möglichkeit hilft z.B. bei der Einführung eines neuen Produkts.

Die erstellten Gutscheine sind per CSV (Character Separated Values) exportierbar, so dass man sie z.B. in Excel bearbeiten kann oder sie für personalisierte Druckdokumente benutzen kann.

Installation

Systemanforderungen

Um das Gutscheine Modul einsetzen zu können, ist ein PhPepperShop v.2.6 Professional oder Enterprise erforderlich.

Dateien kopieren und hochladen

Das Gutscheine Modul besteht im Wesentlichen aus vier Dateien, die man in seinen installierten PhPepperShop kopieren muss. Dazu entpackt man zuerst das mitgelieferte ZIP-Archiv. Es sind folgende Dateien enthalten, hier mit den Zielverzeichnissen dargestellt:

```
{shopdir}/shop/gutscheine.php  
{shopdir}/shop/Admin/shop_gutscheine.php  
{shopdir}/shop/Admin/shop_gutscheine_class.php  
{shopdir}/shop/Admin/shop_gutscheine_func.php
```

Die Dateien lassen sich einfach via FTP oder SCP zum Webserver hochladen. Der Platzhalter {shopdir} steht dabei für das Shopverzeichnis auf dem Webserver, wo die Datei index.php zu finden ist.

Nach dem Kopieren der Dateien kann man in die Shopadministration gehen und sieht nun ganz unten in der Rubrikenliste den Punkt Gutscheine angezeigt.

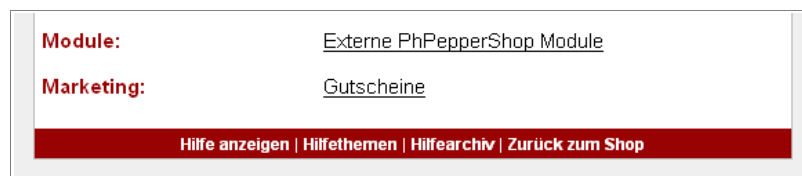


Abbildung 1: Gutscheine Rubrik erscheint in Shopadministration

Log-Viewer Installation

Bevor wir jetzt die Gutscheine benutzen, müssen wir noch das externe PhPepperShop Modul 'Log-Viewer' installieren, da dieses vom Gutscheine-Modul benutzt wird. Wir klicken deshalb in der Shopadministration auf den Punkt Module ⇒ Externe PhPepperShop Module und dort auf den Button, der mit PhPepperShop Modulverwaltung betitelt ist. Hier klicken wir im linken Fenster auf log_viewer und unten dran auf den grün beschrifteten Button Installieren. Wir bestätigen den Verlauf der Installation mit Klick auf den Button Zurück zur Modulverwaltung.

Nach der Installation des Log-Viewers erscheint dieser nun im rechten Fenster, welches die installierten Module anzeigt. Wir kehren nun zurück zum Hauptmenü der Shopadministration: Klick jeweils auf Zurück zur Moduladministration und Zurück zum Hauptmenü.

Bedienung

Wenn das Gutscheine Modul installiert ist, erscheint im Hauptmenü der Shopadministration der Punkt Marketing ⇒ Gutscheine. Wenn man auf Gutscheine klickt befindet man sich in der Gutscheine Administration.

Beim ersten Betreten der Gutscheine Administration legt der PhPepperShop die benötigte Tabelle `gutscheine` an und ist fortan bereit mit Gutscheinen zu arbeiten.

Gutscheine / Kampagnen erstellen

Gutscheine werden in Kampagnen organisiert. Wenn man folglich neue Gutscheine erstellen will, so legt man eine neue Kampagne an. Eine neue Kampagne lässt sich erstellen, indem man im Gutscheine Hauptmenü auf 'neue Kampagne erstellen' klickt. Hier kann man nun die Eckdaten der neuen Kampagne angeben:

Name der Kampagne, Anzahl der zu erzeugenden Gutscheine, der Betrag pro Gutschein (entweder als Festbetrag in der Shop-Basiswährung, oder als Prozentwertangabe), das Ablaufdatum des Gutscheins und ob der Gutschein an einen Artikel im Shop gebunden sein soll oder nicht.

Weiter gibt man die Anzahl an, wie viel mal die erzeugten Gutscheine eingesetzt werden können. Damit lassen sich z.B. Aktionen wie 'die ersten 500 Käufer erhalten...' realisieren.

Das Erstellen der Gutscheine kann bei einer Anzahl grösser als 1000 Gutscheine schon mal etwas länger dauern...

Gutscheincode mehrfach einlösbar

Gutscheine können nach der Erstellung maximal einmal eingelöst werden. Die Anzahl möglicher Einlösungen kann für jeden Gutschein im Feld 'mögliche Anzahl Einlösungen' (Gutschein nach Erstellung bearbeiten) erhöht werden. Der Wert wird mit jedem eingelösten Gutschein automatisch herabgesetzt.

Gutscheine Administration

Gutschein anzeigen / editieren

Gutschein-Code:	<input type="text" value="3481 0637 1952"/>
Name der Kampagne:	<input type="text" value="Weihnachtsaktion 07"/>
Einlösbar ab Artikeltotal:	<input type="text" value="0"/> SFr.
Betrag:	<input type="text" value="10"/> % <input type="button" value="v"/>
mögliche Anzahl Einlösungen:	<input type="text" value="1000"/>
Gültig bis:	<input type="text" value="31.12.2007 23:59:59"/> <input type="button" value="Kalenderanzeige: [icon]"/>
Für Artikel-Nr.:	<input type="text"/> <input type="button" value="Artikel auswählen"/>

Abbildung 2: Gutschein bearbeiten

Mindesteinkaufsbetrag

Für jeden Gutschein kann ein Mindesteinkaufsbetrag im Feld 'Einlösbar ab Artikeltotal' in der Basiswährung angegeben werden. Der Gutschein kann erst eingelöst werden, wenn das Total der Artikel im Warenkorb den Mindesteinkaufsbetrag erreicht oder überschreitet. Falls kein Mindesteinkaufsbetrag notwendig ist, wird einfach 0 eingegeben.

Fremdwährungen

Wenn man Gutscheine in Fremdwährungen benutzen möchte, so muss man die Festwerte hier trotzdem in der Basiswährung angeben. Je nach Umrechnungsfaktor wird der Basiswährungsbetrag dann umgerechnet in der Fremdwährung angezeigt.

Der aktuell vom Shop verwendete Umrechnungskurs findet man in der Shopadministration im Menü Währungen.

Artikelbindung eines Gutscheins

Artikelbindung: Man kann Gutscheine für Bestellungen erstellen. Diese ziehen der Bestellsumme einfach den angegebenen Wert ab. Wenn man aber im Feld 'Für Artikel-Nr.' eine Artikel-Nr eines existierenden Artikels eingibt, so kann man einen Gutschein auch an einen Artikel binden. Dies bedeutet, dass der Gutschein nur beim Kauf eben dieses Artikels funktioniert - damit lassen sich z.B. Einführungsaktionen bewerkstelligen.

Anmerkung: Das Erstellen der Gutscheine kann bei einer Anzahl grösser als 1000 Gutscheine schon mal etwas länger dauern, da die Einmaligkeit jedes einzelnen Codes nach seiner Erzeugung überprüft wird.

Nach dem Erstellungsprozess findet man sich im Gutschein Hauptmenü wieder und sieht die neu erstellte Kampagne. Weiter sieht man auch einen Hinweis auf eine Logdatei (`gutschein_kampagnename_datum.csv`). Diese Datei beinhaltet alle erzeugten Gutscheincode dieser Kampagne als CSV-Daten (Character Separated Values), welche maschinell verarbeitet werden kann - z.B. via Excel oder OpenOffice. Die Logdatei sollte man grundsätzlich nach der Erstellung gleich anklicken und herunterladen sowie im Log-Verzeichnis löschen um Missbrauch durch weitere administrationsberechtigte Mitarbeiter vorzubeugen.

Kampagnen anzeigen / löschen

Kampagnen anzeigen und löschen kann man direkt vom Gutschein Hauptmenü aus.

Gutscheine in den Kampagnen

Wenn man im Gutschein Hauptmenü bei einer Kampagne auf 'anzeigen' klickt, sieht man alle(!) Gutscheine, dieser Kampagne in einer Listenform dargestellt. Es gibt keine Blättern Funktionalität. Hier sieht man auch den Status eines jeden Gutschein(codes) - z.B. ob er schon eingelöst wurde.

Gutscheine kann man auch anzeigen, resp. nachträglich bearbeiten. Z.B. kann man einen Gutscheincode in eine andere oder neue Kampagne umordnen, indem man beim Bearbeiten eines Gutscheins den Kampagnenname entsprechend verändert.

Export der Gutscheinindaten

Wie im Kapitel 'Gutscheine / Kampagnen erstellen' beschrieben, kann man die Gutscheincode nach deren Erstellung im CSV-Format herunterladen. Danach kann man diese Datei auch in Excel oder anderen Programmen verwenden um sie aufbereitet z.B. zum Druck zu geben.

Deaktivierung des Moduls

In der Datei {shopdir}/shop/gutscheine.php gibt es eine Steuerungskonstante namens `GUTSCHEINE_AKTIVIERT`, welche per Default schon eingeschaltet ist (true). Hier kann man dieses Modul auch mal ausschalten ohne gleich alle Dateien zu deinstallieren. Als Editor der Datei muss ein Programm benutzt werden, welches UNIX-Zeilenumbrüche verarbeiten kann – z.B. PHPEd, Proton oder Notepad++.

Online Hilfe

Im Gutscheine Hauptmenü findet man mit Klick auf den Hilfe-Button Zugriff auf die Online-Hilfetexte zum Gutscheine Modul.

Anmerkungen / Hinweise

- Gutscheine können nur einmal eingelöst werden. Wenn ihr Betrag nicht vollends aufgebraucht wird, so verfällt der Rest des Gutscheins.
- Da das Gutscheinmodul z.T. das Rabatts subsystem des PhPepperShops benutzt, kann das Gutscheinmodul nicht mit allen Rabattimplementierungen zusammen benutzt werden.